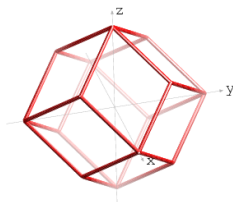




# *ŽIVA MATEMATIKA*



Rade Živaljević

Matematički institut SANU, Beograd

Seminar o nastavi matematike i računarstva  
u srednjim i osnovnim školama  
Beograd 2014



## *Gde smo, odakle dolazimo, kuda idemo!?*

- Matematika ne poznaje rasne, religijske, etničke, kulturne i geografske podele i granice. Za matematiku ceo svet je jedan i nedeljiv. (D. Hilbert)



## *Gde smo, odakle dolazimo, kuda idemo!?*

- Matematika ne poznaje rasne, religijske, etničke, kulturne i geografske podele i granice. Za matematiku ceo svet je jedan i nedeljiv. (D. Hilbert)
- Matematika je jedini predmet, pored maternjeg jezika, koji uče svi koji su obuhvaćeni obrazovanjem. Matematika ima veliki objedinjujući potencijal (prolazi kroz države, kulture, religije).



## *Gde smo, odakle dolazimo, kuda idemo!?*

- Matematika ne poznaje rasne, religijske, etničke, kulturne i geografske podele i granice. Za matematiku ceo svet je jedan i nedeljiv. (D. Hilbert)
- Matematika je jedini predmet, pored maternjeg jezika, koji uče svi koji su obuhvaćeni obrazovanjem. Matematika ima veliki objedinjujući potencijal (prolazi kroz države, kulture, religije).
- Projekat "Fibonacci" (EU)  
<http://www.fibonacci-project.eu/>



## *Gde smo, odakle dolazimo, kuda idemo!?*

- Matematika ne poznaje rasne, religijske, etničke, kulturne i geografske podele i granice. Za matematiku ceo svet je jedan i nedeljiv. (D. Hilbert)
- Matematika je jedini predmet, pored maternjeg jezika, koji uče svi koji su obuhvaćeni obrazovanjem. Matematika ima veliki objedinjujući potencijal (prolazi kroz države, kulture, religije).
- Projekat "Fibonacci" (EU)  
<http://www.fibonacci-project.eu/>
- Projekat "Computer-Based Math" (Conrad Wolfram)  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Computer-Based\\_Math](http://en.wikipedia.org/wiki/Computer-Based_Math)  
<http://www.computerbasedmath.org/>
- .....



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Projekat FIBONAČI: Učenje = postavljanje pitanja (učenje je zapitkivanje)



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Projekat FIBONAČI: Učenje = postavljanje pitanja (učenje je zapitkivanje)

- Inquiry based learning

[http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based\\_learning](http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based_learning)



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Projekat FIBONAČI: Učenje = postavljanje pitanja (učenje je zapitkivanje)

- Inquiry based learning  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based\\_learning](http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based_learning)
- Ohrabrivanje učenika da postavljaju pitanja i na drugi način aktivno učestvuju u nastavi.





## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Projekat FIBONAČI: Učenje = postavljanje pitanja (učenje je zapitkivanje)

- Inquiry based learning  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based\\_learning](http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based_learning)
- Ohrabrivanje učenika da postavljaju pitanja i na drugi način aktivno učestvuju u nastavi.
- Metod akcentuje eksperiment, vizuelizaciju, samostalni rad ("ruka u testu", "slamka u ruci"), kritičko razmišljanje.



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Projekat FIBONAČI: Učenje = postavljanje pitanja (učenje je zapitkivanje)

- Inquiry based learning  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based\\_learning](http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based_learning)
- Ohrabrivanje učenika da postavljaju pitanja i na drugi način aktivno učestvuju u nastavi.
- Metod akcentuje eksperiment, vizuelizaciju, samostalni rad ("ruka u testu", "slamka u ruci"), kritičko razmišljanje.
- Dinamička slika o nauci (matematici).



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Projekat FIBONAČI: Učenje = postavljanje pitanja (učenje je zapitkivanje)

- Inquiry based learning  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based\\_learning](http://en.wikipedia.org/wiki/Inquiry-based_learning)
- Ohrabrivanje učenika da postavljaju pitanja i na drugi način aktivno učestvuju u nastavi.
- Metod akcentuje eksperiment, vizuelizaciju, samostalni rad ("ruka u testu", "slamka u ruci"), kritičko razmišljanje.
- Dinamička slika o nauci (matematici).
- Nastavnik/profesor je ekspert (kao i do sada), ali i "režiser" i "scenarist" koji dodeljuje uloge učenicima i uključuje ih u "edukativne radionice".



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Ginter Cigler (Günter Ziegler)

<http://fibonacci.uni-bayreuth.de/index.php?id=202>



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Ginter Cigler (Günter Ziegler)

<http://fibonacci.uni-bayreuth.de/index.php?id=202>

Ciljevi matematičkog obrazovanja nisu dati jednom za uvek ("pokretne mete") ali se mogu razvrstati u sledeće tri grupe:



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Ginter Cigler (Günter Ziegler)

<http://fibonacci.uni-bayreuth.de/index.php?id=202>

Ciljevi matematičkog obrazovanja nisu dati jednom za uvek ("pokretne mete") ali se mogu razvrstati u sledeće tri grupe:

- Matematika kao svima dostupno sredstvo za rešavanje problema u svakodnevnom životu.



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Ginter Cigler (Günter Ziegler)

<http://fibonacci.uni-bayreuth.de/index.php?id=202>

Ciljevi matematičkog obrazovanja nisu dati jednom za uvek ("pokretne mete") ali se mogu razvrstati u sledeće tri grupe:

- Matematika kao svima dostupno sredstvo za rešavanje problema u svakodnevnom životu.
- Razumevanje Matematike kao dela naše opšte kulture i kao osnove za sve ključne moderne tehnologije.



## *Evropski projekat "Fibonacci"*

Ginter Cigler (Günter Ziegler)

<http://fibonacci.uni-bayreuth.de/index.php?id=202>

Ciljevi matematičkog obrazovanja nisu dati jednom za uvek ("pokretne mete") ali se mogu razvrstati u sledeće tri grupe:

- Matematika kao svima dostupno sredstvo za rešavanje problema u svakodnevnom životu.
- Razumevanje Matematike kao dela naše opšte kulture i kao osnove za sve ključne moderne tehnologije.
- Predstavljanje Matematike kao samog po sebi interesantnog predmeta istraživanja, kao priprema za studije matematike, tehničkih i prirodnih nauka.





# *Ginter Cigler*

Matematika je:



## *Ginter Cigler*

Matematika je:

- Kolekcija baznih matematičkih znanja i tehnika za snalaženje (i preživljavanje!) u savremenom životu.



## *Ginter Cigler*

Matematika je:

- Kolekcija baznih matematičkih znanja i tehnika za snalaženje (i preživljavanje!) u savremenom životu.

Primer: Mala zbirka "opasnih" zadataka (Zorica Marinković),  
<http://www.zemunskagimnazija.edu.rs/kontent/files/malaZbirka0pasnihZadataka.pdf>



## *Ginter Cigler*

Matematika je:

- Kolekcija baznih matematičkih znanja i tehnika za snalaženje (i preživljavanje!) u savremenom životu.

Primer: Mala zbirka "opasnih" zadataka (Zorica Marinković),

<http://www.zemunskagimnazija.edu.rs/kontent/files/malaZbirka0pasnihZadataka.pdf>

- Oblast znanja sa najdužom istorijom, deo kulture, umetnost i veština, osnova za sve moderne ključne tehnologije.



## *Ginter Cigler*

Matematika je:

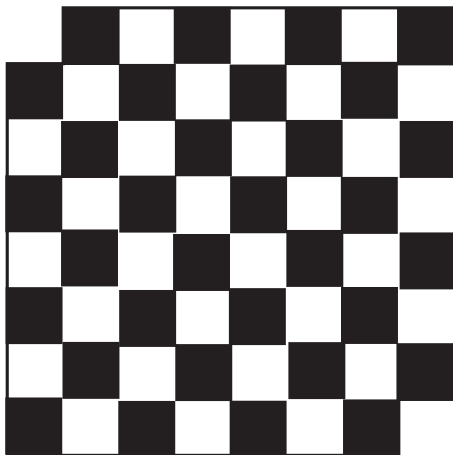
- Kolekcija baznih matematičkih znanja i tehnika za snalaženje (i preživljavanje!) u savremenom životu.

Primer: Mala zbirka "opasnih" zadataka (Zorica Marinković),  
<http://www.zemunskagimnazija.edu.rs/kontent/files/malaZbirka0pasnihZadataka.pdf>

- Oblast znanja sa najdužom istorijom, deo kulture, umetnost i veština, osnova za sve moderne ključne tehnologije.
- Visoko razvijena, aktivna naučna disciplina sa ogromnim brojem istraživačkih tema.



## *Šahovska ploča bez dva polja*

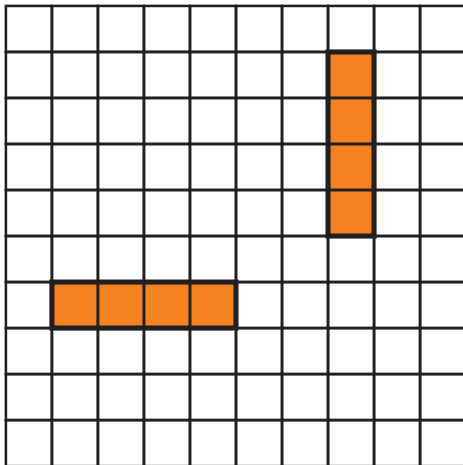


Da li je moguće šahovsku tablu bez dva ugaona polja popločati dominama!?



## *Popločavanje $10 \times 10$ šahovske table*

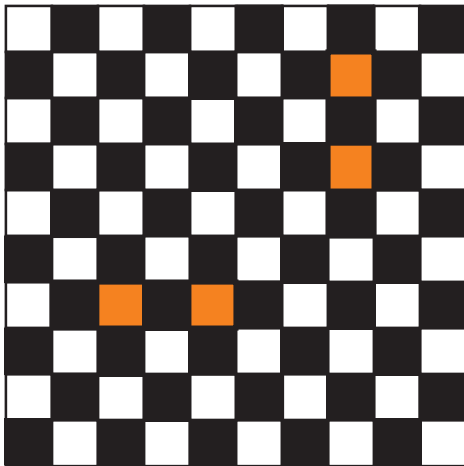
Da li se  $10 \times 10$  šahovska tabla može popločati poliomina tipa  $1 \times 4$  i  $4 \times 1$ ?





## *Popločavanje $10 \times 10$ šahovske table*

Da li se  $10 \times 10$  šahovska tabla može popločati poliomina tipa  $1 \times 4$  i  $4 \times 1$ ?

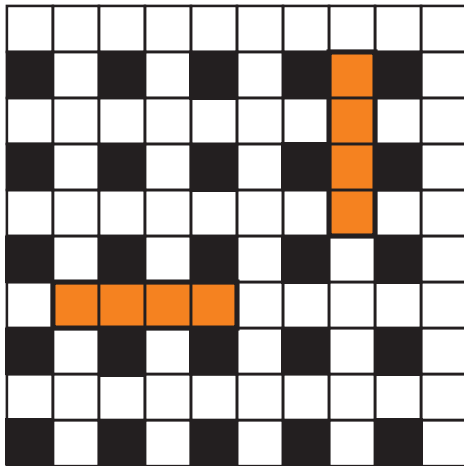






## *Popločavanje $10 \times 10$ šahovske table*

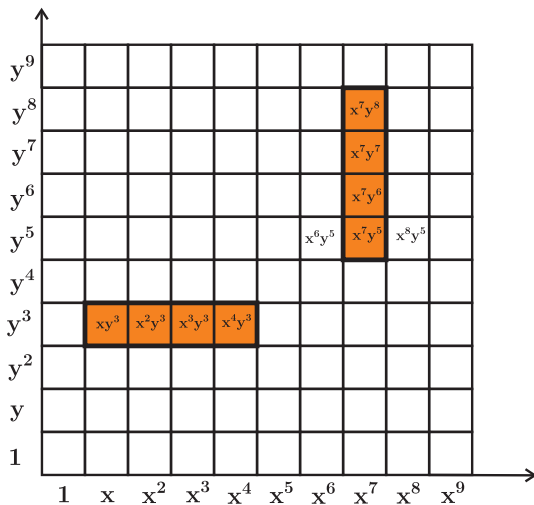
Da li se  $10 \times 10$  šahovska tabla može popločati poliominama tipa  $1 \times 4$  i  $4 \times 1$ ?





## Popločavanje $10 \times 10$ šahovske table

Svakom šahovskom polju dodeljujemo odgovarajući monom.







## *Pozivamo Miss Algebru u pomoć*

**Zaključak:**  $10 \times 10$  šahovska tabla se može popločati poliomino pločicama tipa  $(1 \times 4)$  i  $(4 \times 1)$  ako i samo postoje polinomi  $p(x, y)$  i  $q(x, y)$  sa celim, nenegativnim koeficijentima takvi da je

$$p(x, y)(1+x+x^2+x^3)+q(x, y)(1+y+y^2+y^3) = (1+x+\dots+x^9)(1+y+\dots+y^9)$$



## *Pozivamo Miss Algebru u pomoć*

**Zaključak:**  $10 \times 10$  šahovska tabla se može popločati poliomino pločicama tipa  $(1 \times 4)$  i  $(4 \times 1)$  ako i samo postoje polinomi  $p(x, y)$  i  $q(x, y)$  sa celim, nenegativnim koeficijentima takvi da je

$$p(x, y)(1+x+x^2+x^3)+q(x, y)(1+y+y^2+y^3) = (1+x+\dots+x^9)(1+y+\dots+y^9)$$

Opštije, ako se pločicama oblika  $P_1, P_2, \dots, P_k$  želi pokriti neki skup šahovskih polja  $P$  (koji igra ulogu šahovske table) to će biti moguće ako i samo ako postoje polinomi  $q_1, q_2, \dots, q_k \in \mathbb{Z}^+[x, y]$  takvi da je

$$q_1 f_{P_1} + \dots + q_k f_{P_k} = f_P.$$



## *Pozivamo Miss Algebru u pomoć*

**Zaključak:**  $10 \times 10$  šahovska tabla se može popločati poliomino pločicama tipa  $(1 \times 4)$  i  $(4 \times 1)$  ako i samo postoje polinomi  $p(x, y)$  i  $q(x, y)$  sa celim, nenegativnim koeficijentima takvi da je

$$p(x, y)(1+x+x^2+x^3)+q(x, y)(1+y+y^2+y^3) = (1+x+\dots+x^9)(1+y+\dots+y^9)$$

Opštije, ako se pločicama oblika  $P_1, P_2, \dots, P_k$  želi pokriti neki skup šahovskih polja  $P$  (koji igra ulogu šahovske table) to će biti moguće ako i samo ako postoje polinomi  $q_1, q_2, \dots, q_k \in \mathbb{Z}^+[x, y]$  takvi da je

$$q_1 f_{P_1} + \dots + q_k f_{P_k} = f_P.$$

Po definiciji za svaku pločicu  $X$  definišemo  $f_X$  kao sumu svih monoma pokrivenih sa  $X$  (pri tome uvek pozicioniramo pločicu da bude što bliže koordinatnom početku, ostajući u prvom kvadrantu celobrojen rešetke).



## *Pozivamo Miss Algebru u pomoć*

Relacija,

$$p(x, y)(1+x+x^2+x^3)+q(x, y)(1+y+y^2+y^3) = (1+x+\dots+x^9)(1+y+\dots+y^9)$$

nije moguća, čak i ako su  $p$  i  $q$  bilo kakvi polinomi sa celim koeficijentima.



## *Pozivamo Miss Algebru u pomoć*

Relacija,

$$p(x, y)(1+x+x^2+x^3)+q(x, y)(1+y+y^2+y^3) = (1+x+\dots+x^9)(1+y+\dots+y^9)$$

nije moguća, čak i ako su  $p$  i  $q$  bilo kakvi polinomi sa celim koeficijentima.

Zaista ako je  $x = y = i = \sqrt{-1}$  onda je leva strana 0 a desna ima vrednost  $i^2 = -1$ .





## *Pozivamo Miss Algebru u pomoć*

Relacija,

$$p(x, y)(1+x+x^2+x^3)+q(x, y)(1+y+y^2+y^3) = (1+x+\dots+x^9)(1+y+\dots+y^9)$$

nije moguća, čak i ako su  $p$  i  $q$  bilo kakvi polinomi sa celim koeficijentima.

Zaista ako je  $x = y = i = \sqrt{-1}$  onda je leva strana 0 a desna ima vrednost  $i^2 = -1$ .

**Bojenje:** Ako je  $1 + x + x^2 + x^3 = 1 + y + y^2 + y^3 = 0$  onda je  $x^4 = y^4 = 1$  i desna strana svodi na  $(1 + x)(1 + y)$ . Umesto kompleksnih brojeva dovoljno je naći prsten ostataka po modulu  $p$  u kome važi  $x^4 = 1$  i  $(1 + x)^2 \neq 0$ . To važi npr. ako je  $p = 5$  i  $x = y = 2$ . U ovom slučaju je  $x^i y^j = 2^{i+j}$  i (po modulu 5),

$$2^0 = 1, \quad 2^1 = 2, \quad 2^2 = 4, \quad 2^3 = 3, \quad 2^4 = 1, \quad \text{itd.}$$



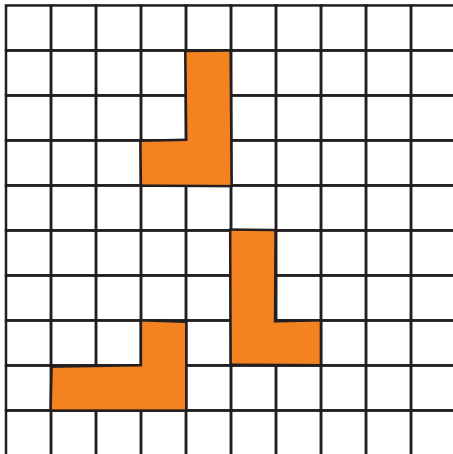
## *Još jedno bojenje šahovske table $10 \times 10$*

2	4	3	1	2	4	3	1	2	4
1	2	4	3	1	2	4	3	1	2
3	1	2	4	3	1	2	4	3	1
4	3	1	2	4	3	1	2	4	3
2	4	3	1	2	4	3	1	2	4
1	2	4	3	1	2	4	3	1	2
3	1	2	4	3	1	2	4	3	1
4	3	1	2	4	3	1	2	4	3
2	4	3	1	2	4	3	1	2	4
1	2	4	3	1	2	4	3	1	2



## *”Konjićev skok” popločavanja*

Da li je moguće popločavanje  $10 \times 10$  šahovske table pločicama tipa ”konjićev skok”?





## *Algebra "Konjićev skok" popločavanja*

Ima tačno 8 tipova konjićevog skoka kojima odgovaraju polinomi,



## *Algebra "Konjićev skok" popločavanja*

Ima tačno 8 tipova konjićevog skoka kojima odgovaraju polinomi,

$$f_1 = 1+x+x^2+y, f_2 = 1+x+x^2+x^2y, f_3 = 1+y+xy+x^2y, f_4 = x^2+y+xy+x^2y$$

$$f_5 = 1+x+y+y^2, f_6 = 1+x+xy+xy^2, f_7 = 1+y+y^2+xy^2, f_8 = y^2+x+xy+xy^2.$$





## *Račun za "Konjićev skok" popločavanje*

Potražimo vrednosti za  $x$  i  $y$  kao brojeve u računu ostataka po modulu (za sada) nepoznatog broja  $m$ .



## *Račun za "Konjićev skok" popločavanje*

Potražimo vrednosti za  $x$  i  $y$  kao brojeve u računu ostataka po modulu (za sada) nepoznatog broja  $m$ .

Pošto je  $f_1 - f_2 = y(x^2 - 1) = 0$  najjednostavniji izbor je  $x = 1$ . Iz uslova  $f_1 = 0$  dobijamo  $y = -3$ .





## *Račun za "Konjićev skok" popločavanje*

Potražimo vrednosti za  $x$  i  $y$  kao brojeve u računu ostataka po modulu (za sada) nepoznatog broja  $m$ .

Pošto je  $f_1 - f_2 = y(x^2 - 1) = 0$  najjednostavniji izbor je  $x = 1$ . Iz uslova  $f_1 = 0$  dobijamo  $y = -3$ .

Već znamo da je  $f_2 = 0$  a vrednosti ostalih polinoma su:

$$f_3 = f_4 = -8, \quad f_5 = f_6 = 8, \quad f_7 = f_8 = -16.$$



## *Račun za "Konjićev skok" popločavanje*

Potražimo vrednosti za  $x$  i  $y$  kao brojeve u računu ostataka po modulu (za sada) nepoznatog broja  $m$ .

Pošto je  $f_1 - f_2 = y(x^2 - 1) = 0$  najjednostavniji izbor je  $x = 1$ . Iz uslova  $f_1 = 0$  dobijamo  $y = -3$ .

Već znamo da je  $f_2 = 0$  a vrednosti ostalih polinoma su:

$$f_3 = f_4 = -8, \quad f_5 = f_6 = 8, \quad f_7 = f_8 = -16.$$

Dakle ako je  $m = 8$  i  $x = 1, y = -3 = 5$  svi polinomi koji odgovaraju konjićevim skokovima se anuliraju.



## *Račun za "Konjićev skok" popločavanje*

Potražimo vrednosti za  $x$  i  $y$  kao brojeve u računu ostataka po modulu (za sada) nepoznatog broja  $m$ .

Pošto je  $f_1 - f_2 = y(x^2 - 1) = 0$  najjednostavniji izbor je  $x = 1$ . Iz uslova  $f_1 = 0$  dobijamo  $y = -3$ .

Već znamo da je  $f_2 = 0$  a vrednosti ostalih polinoma su:

$$f_3 = f_4 = -8, \quad f_5 = f_6 = 8, \quad f_7 = f_8 = -16.$$

Dakle ako je  $m = 8$  i  $x = 1, y = -3 = 5$  svi polinomi koji odgovaraju konjićevim skokovima se anuliraju.

Traženo popločavanje nije moguće jer je,

$$Q = 10(1 + 5 + 5^2 + \dots + 5^9) \equiv_{\text{mod}8} 4 \neq 0$$

